

Úvod > Dokumenty > Sout žní řád 5+1

Sout žní řád 5+1

I.

Základní ustanovení

lánek 1

1. **Sout žní řád malého fotbalu** stanoví základní podmínky organizace sout ží **malého fotbalu 5 + 1** po ádaných v rámci **Pražského svazu malého fotbalu** a vztahuje se na všechny jejich ú astníky (hrá e, družstva, kluby, jejich funkcioná e, rozhod í a další inovníky vykonávající p i sout žích p íslušné funkce a innosti) a na ídící orgány t chto sout ží. Družstva odpovídají za porušení řád a p edpis svými leny, hrá i a funkcioná i a dalšími osobami, které pov íly vykonáváním funkcí nebo inností v sout žích a p i jednotlivých utkáních.
2. K vydání **Sout žního řádu malého fotbalu** je oprávn ěn **Výbor Pražského svazu malého fotbalu**. Zm ny a dodatky **Sout žního řádu malého fotbalu** mohou být provedeny zpravidla do za átku sout žní sezóny, v níž tyto zm ny a dodatky vstupují v platnost.
3. Jestliže má dojít k zásadním zm nám v organizaci sout ží, vyhlašují se tyto zm ny zpravidla do za átku sout žní sezóny, v níž má k t mto zm nám dojít.
4. Za átek a konec sout žní sezóny je upraven v **Propozicích sout že**.

lánek 2

1. V rámci **malého fotbalu 5 + 1** se po ádají sout že mistrovské, pohárové a ostatní.
2. Uspo ádání všech sout ží musí být schváleno p íslušným ídícím orgánem (viz l.7).
3. P í po ádání sout ží všeho druhu jsou ú astníci sout ží i ídící orgány sout ží povinni dbát obecných právních p edpis , zejména k zajišt ění po ádku a bezpe nosti p i utkáních.
4. Všichni ú astníci startují v sout žích na vlastní nebezpe í. PSMF neodpovídá za p ípadnou újmu na zdraví i majetku ú astník sout ží.

lánek 3

Zkratky a pojmy

- S - Sout žní řád malého fotbalu
 MF - Malý fotbal 5 + 1
 PSMF - Pražský svaz malého fotbalu
 HL - Hanspaulská liga
 HL-V - Hanspaulská liga veterán
 HL-SV - Hanspaulská liga superveterán
 D - Disciplinární řád Pražského svazu malého fotbalu
 STDK - Sportovně technická a disciplinární komise
 ORK PSMF - Odvolací a revizní komise PSMF
 KMF - Komise malého fotbalu
 RP - Registra ní pr kaz
 PT - Pr kaz totožnosti
 SPPO - Sazebník pokut, poplatk a odm ěn
 LT - Letní turnaj
 ZT - Zimní turnaj

LP - Ligový pohár

II.

Mistrovské sout že MF

lánek 4

1. V rámci **MF** se pořádají tyto mistrovské sout že:

Hanspaulská liga

Hanspaulská liga veterán

Hanspaulská liga superveterán

2. V mistrovských sout žích **HL** smí nastoupit hrá , který v den utkání dovršil minimáln 15 let v ku.
3. V mistrovských sout žích **HL-V** smí nastoupit hrá , který v sezón dovršil minimáln 35 let v ku.
4. V mistrovských sout žích **HL-SV** smí nastoupit hrá , který v sezón dovršil minimáln 45 let v ku.

lánek 5

Propozice sout že

1. Mistrovské sout že se řídí tímto **S** a **Propozicemi sout že**, které pro každou sout ž vydává řídící orgán sout že. **Propozice sout že** musí respektovat **S** a být s ním v souladu.
2. Základem **Propozic sout že** je **Termínová listina** utkání sout že a **Delegace rozhod ích** na utkání sout že.
3. Zm ny v **Propozicích sout že**, které se týkají systému a organizace sout že, zásad pro postupy a sestupy a další zm ny, které mohou mít podstatný vliv na pr b h sout že a statut jejich ú astník , lze v pr b hu sout žní sezóny provád t pouze výjime n , a to pouze se souhlasem **Výboru PSMF**.
4. Zm ny v **Termínové listin** nebo **Delegaci rozhod ích**, které jsou sou ástí **Propozic sout že**, mohou v pr b hu ro níku provád t jen řídící orgány sout že, a to pouze v zájmu ádného pr b hu sout že.
5. **Propozice sout že**, **Termínová listina** a **Delegace rozhod ích** jsou závazné pro všechny ú astníky sout že a pro řídící orgány sout že.
6. Porušení nebo nedodržování **S** , **Propozic sout že**, **Termínové listiny** a **Delegace rozhod ích** je podle míry porušení nebo jejich nedodržení postihováno **podle Disciplinárního řádu PSMF**.

lánek 6

Výv ska PSMF

1. Pro ízení sout ží z ízuje **PSMF** oficiální **Výv sku PSMF**. Na **Výv sce PSMF** jsou zve ej ovány zejména **Propozice sout že** a jejich zm ny, rozhodnutí **STDK** a další sm rnice, pokyny, oznámení a na ízení řídících orgán sout že k zajišt ní p ípravy, pr b hu a kontroly sout ží.
2. Dokumenty zve ejn ými na **Výv sce PSMF** jsou povinni se řídít všichni ú astníci sout ží.
3. Minimální doba, po kterou musí být dokument umíst n na **Výv sce PSMF**, jsou ty i dny. Po uplynutí této lh ty se má za to, že p íslušný dokument byl doru en všem dot eným ú astník m sout ží.
4. Umíst ní **Výv sky PSMF** a zp sob zve ej ování dokument na ní bude p ed zahájením sout žní sezóny stanoven v **Propozicích sout že**.

lánek 7

Ligy a ízení mistrovských sout ží

1. Mistrovské sout že **MF** tvo í všechny ligové skupiny **HL**, **HL-V** a **HL-SV** .
2. řídícím orgánem mistrovských sout ží **MF** je **Výbor PSMF**.
3. řídící orgán pov uje p ímým ízením sout že **Komisi malého fotbalu**, **Sportovn technickou a disciplinární komisi**, p ípadn jiné subkomise (dále souhrnn řídící orgány sout že).

4. členové **KMF** jsou oprávněni provádět v průběhu soutěže kontroly **RP**, kontroly totožnosti hráčů v průběhu utkání až do okamžiku podepsání **Zápisu o utkání**, nebo převzít od laického rozhodčího řízení utkání v souladu s dalšími ustanoveními tohoto **S**.
5. členové **KMF** jsou vybaveni evidenčním průkazem člena **KMF PSMF**. Průkaz musí obsahovat jméno, příjmení, datum narození, fotografii držitele a vyznačení doby platnosti průkazu.

lánek 8

1. Řídící orgán soutěže zařadí družstva do ligových skupin podle výsledků dosažených v minulé soutěžní sezóně a podle ustanovení **S** a příslušného bodu **Propozic soutěže** o postupech a sestupech, a to na základě podané přihlášky a splnění stanovených podmínek pro účast v soutěži.
2. Družstvo je možno zařadit do soutěže rovněž na jeho žádost o přeaznění do nižší ligy.
3. V případě, že v jedné lize soutěže je pro velký počet družstev potřeba rozdělit je do různých skupin, mohou toto rozdělení provést řídící orgány soutěže s ohledem na úcelné uspořádání soutěže, její systém a počet účastníků ve skupinách, a to vždy jen nejpozději do začátku soutěžní sezóny.
4. Řídící orgán soutěže má právo vyloučit družstvo z účasti v příslušné části soutěže, v případě její nezařadit do té ligy soutěže, na níž má jinak nárok, pokud soustavně nebo hrubě porušuje předpisy pro řízení soutěže nebo nařízení řídícího orgánu.
5. Odhlásí-li se přihlášené družstvo ze soutěže po **Registraci družstva**, nemůže být v téže soutěžní sezóně zařazeno do jiné ligy soutěže. Pro příští soutěžní sezónu bude zařazeno do nejnižší ligy soutěže.
6. Vystoupí-li družstvo z rozehrané soutěže, bude pro následující soutěžní sezónu zařazeno do nejnižší ligy soutěže.
7. Pjde-li o družstvo nejnižší ligy soutěže, nemusí ho řídící orgán soutěže v dalších soutěžních sezónách do soutěže zařadit.

lánek 9

Základní systém soutěží

1. Mistrovské soutěže se hrají systémem každý s každým jednokolově v každé soutěžní sezóně.
2. Spřehlédnutím k pořadí účastníků ve skupinách úřadé ligy soutěže se může hrát i systémem každý s každým dvoukolově nebo jiným způsobem, který stanoví řídící orgán soutěže v **Propozicích soutěže**.

lánek 10

Pořadí družstev v soutěži

1. Vítězem příslušné skupiny soutěže je družstvo, které dosáhne nejvyššího počtu bodů. Družstvo, které dosáhne nejmenšího počtu bodů, se umístí poslední.
2. Pokud mají po ukončení soutěže dvě družstva stejný počet bodů, rozhoduje o jejich pořadí v tabulce vřší počet bodů získaný ve vzájemných utkáních. Jestliže je stejný, rozhoduje nejdříve lepší brankový rozdíl ze vzájemných utkání a posléze vřší počet branek vřstelených ve vzájemných utkáních. Pokud má po ukončení soutěže více družstev stejný počet bodů, sestaví se tzv. minitabulka z jejich vzájemných zápasů, v níž o pořadí rozhodne vřší počet bodů, je-li stejný, pak v minitabulce 4 a více týmů rozhodne vzájemný zápas dotčených týmů, dále lepší brankový rozdíl a je-li i ten stejný, pak vřší počet vřstelených branek. Podle pořadí v této minitabulce se určí pořadí družstev v soutěži. Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, rozhodne lepší brankový rozdíl ze všech utkání v soutěži a je-li i ten stejný, zaujme vyšší pořadí v tabulce to družstvo, které vřstelilo v celé soutěži více branek. Není-li možno rozhodnout o pořadí ani podle předchozího kritéria, sehrají družstva dodatečné utkání podle rozhodnutí řídícího orgánu, to však jen v případě, má-li se určit postupující nebo sestupující. O vyšším pořadí v tabulce je možno rozhodnout i losem v případě časové tísně, kdy dodatečné utkání již nelze sehrát.

lánek 11

Postupující a sestupující

1. P esný po et postupujících a sestupujících družstev, jakož i systém postupu a sestupu stanoví p íslušný ídící orgán sout ěže v **Propozicích sout ěže**.
2. Družstva, která se umístila na postupových místech jednotlivých skupin jedné ligy, nebo splnila jiná postupová kritéria, postupují p ímo do vyšší ligy.
3. Družstva, která se po skon ění sout ěžní sezóny umístí na sestupovém míst ě, z ligy sestupují.

III.

Ú astníci sout ěží

lánek 12

Kluby

1. Sout ěží v **Malém fotbale** po ádaných **PSMF** se mohou zú astnit kluby, které ádn ěplní podmínky stanovené **S** a p íslušnými **Propozicemi sout ěže**.
2. Kluby, ú astníci se sout ěží, mají právo vytvá ěet více družstev. Jednotlivá družstva klubu musí být pojmenována shodn ěa rozlišena pouze písmeny abecedy tak, jak jdou postupn ěza sebou.
3. Jednotlivá družstva klubu mohou hrát libovolnou ligu sout ěže, zásadn ěvšak nesmí spolu hrát ve stejné skupin ěligy.
4. Pokud n ěkteré družstvo klubu z jakéhokoliv d vod u kon ěí innost, nevypo ádané pohledávky v í n ěmu se p evád ějí na další družstvo klubu, ozna ěené nejvyšším po adovým písmenem ze všech zbývajících družstev v sout ěží.
5. Pokud klub, který z jakéhokoliv d vod u kon ěí innost, nemá v sout ěží další družstva, mohou být hrá ěi klubu zaregistrováni za jiné družstvo, nebo jim zrušena registrace, až po uhrazení p ípadných pohledávek **PSMF** v í zaniklému klubu. To platí i pro hrá ěe, jež byli v dob ězániku klubu v klubu registrováni na základ ě**Ohlášení o p estupu/hostování** dle l. 29, odst. 1. Hrá ě musí uhradit jednu t ětinu této pohledávky, nejmén ěvšak 200,-K ě, nejvíce 500,-K ě. Pokud pohledávka nedosahuje 200,-K ě, platí ji hrá ě celou.

lánek 13

St ídavý start hrá ě klubu

1. Hrá ěi klubu, který má v sout ěží více družstev, mohou startovat za více družstev klubu p í dodržení t ěchto zásad:
 - a) za jiné než mate ské družstvo klubu m ěže nastoupit b ěhem sout ěže libovolný po et hrá ě družstva klubu o jedno písmeno hierarchicky nižšího (z B za A, z C za B, apod.); v jednom utkání však smí nastoupit maximáln ědva takoví hrá ěi
 - b) za jiné než mate ské družstvo klubu nesmí nastoupit hrá ě z družstev klubu o více než jedno písmeno hierarchicky nižších
 - c) za jiné než mate ské družstvo klubu nesmí nastoupit hrá ě z družstev klubu o písmena hierarchicky vyšších
 - d) pokud mate ské družstvo hrá ěe hraje stejnou nebo vyšší ligu než družstvo klubu, ve kterém je st ídavý start hrá ěe podle l.13, odst. 1, písm. a) povolen, možnost st ídavého startu hrá ěe v tomto družstvu klubu zaniká
2. Pokud hrá ě nastoupí na základ ěst ídavého startu ve dvou družstvech klubu v jedné sout ěžní sezón ě, platí startovné za jeho start každé družstvo zvláš ě.

IV.

Povinnosti družstev

lánek 14

1. Družstva jsou povinna:
 - a) podat ve stanoveném termínu ádn ěvypln ěnou **P íhlášku do sout ěže**
 - b) zú astnit se ve stanoveném termínu **Registrace družstva**

- c) nejpozději v termínu **Registrace družstva** vyrovnat své finanční závazky vůči **PSMF**
- d) sledovat **Vývoji PSMF**
- e) dodržovat ustanovení **S** a ostatních směrnic, pokynů, oznámení a nařízení řídicích orgánů soutěží
- f) uinit všechna opatření k dodržení **Termínové listiny** a **Delegace rozhodčích**, k sehrání všech utkání, usilovat o jejich hladký průběh a přispívat k dodržení regulérnosti soutěže
- g) dostavit se k utkání alespoň 10 minut před stanoveným úředním začátkem
- h) nastoupit k utkání v jednotných dresech, opatřených na zádech čísly, která u žádné dvojice hráčů v jednom družstvu nesmí být shodná
- i) mít na začátku utkání připraven vlastní míč velikosti .5, zpravidla sobilý hry; pokud nemá míč velikosti .5, je možno použít i míč velikosti .4
- j) zajistit hlavního rozhodčího a jeho asistenta, **z nichž alespoň jeden je v družstvu registrován**, v souladu s ustanoveními tohoto **S** pro utkání, k jejichž řízení bylo určeno **Delegací rozhodčích**
- k) v případě, že utkání není v určeném termínu sehráno a není dohráno, informovat o této skutečnosti nejpozději do 24 hodin pracovníky sekretariátu PSMF**

V.

Povinnosti a práva členů družstva

Článek 15

1. Za členy družstva jsou považováni:

- a) všichni registrovaní hráči družstva, včetně vystřídáných, ze hry odvolaných a vyloučených hráčů
- b) vedoucí družstva a jeho zástupci

2. Vedoucí družstva a jeho zástupci jsou určeni v přihlášce družstva do soutěžní sezóny a svoji funkci vykonávají po dobu této soutěžní sezóny.

Článek 16

Povinnosti a práva vedoucího družstva a jeho zástupců

1. Vedoucí družstva a jeho zástupci jsou povinni:

- a) znát a dodržovat všechna ustanovení tohoto **S**, **Pravidel MF, D**, **Propozic soutěže** a dalších směrnic a pokynů vydaných řídicími orgány na **Vývoji PSMF**
- b) dbát spolu s kapitánem na kázeň a pořádek v družstvu
- c) před utkáním, během něj a po něm respektovat pokyny rozhodčího a prokázat na žádost rozhodčího svoji totožnost
- d) podílet se na rozhodnutích a opatřeních řídicích orgánů a řídicího orgánu soutěže

2. Vedoucí družstva a jeho zástupci mají právo:

- a) vystupovat jako zástupci družstva při jednáních s řídicími orgány soutěže
- b) podávat za družstvo odvolání proti rozhodnutím řídicích orgánů soutěže
- c) schvalovat za družstvo podané **Registrační lístky**
- d) schvalovat za družstvo podaná **Ohlášení předstupu/hostování**

Článek 17

Povinnosti hráčů družstva

Hráči družstva jsou povinni:

- 1. nastoupit k utkání s platným **RP**, řádně vystaveným **PSMF** a prokázat se jím rozhodčímu. Nastoupením k utkání se rozumí uvedení hráče v zápisu o utkání.

2. předložit rozhodčímu **Prkaz totožnosti**, jímž má být v rozhodnutí prokázána jeho totožnost (obanský prkaz, pas, identity prkaz), v případě, že je řádně zaregistrován, a nemá být předložit platný **RP** nebo při konfrontaci vznikne pochybnost o jeho totožnosti.
3. znát a dodržovat **Pravidla MF** a základní ustanovení **S**, **D** a **Propozic soutěže**
4. chovat se na hrací ploše i mimo ní ukázně, respektovat rozhodnutí i pokyny rozhodčího
5. dbát o svůj zdravotní stav
6. podřídit se rozhodnutím a opatřením řídicích orgánů soutěže

Článek 18

Povinnosti a práva kapitána družstva

1. Kapitán družstva je povinen:
 - a) dbát na kázeň a pořádek v družstvu
 - b) před zahájením utkání vyplnit v **Zápise o utkání** příjmení, jména, čísla **RP** (resp. rodná čísla) a čísla dresů hráčů svého družstva, kteří nastupují k utkání a odevzdat rozhodčímu jejich **RP**, popř. předložit ke kontrole jejich prkazy totožnosti
 - c) odpovídá za oprávněnost hráčů svého družstva nastoupit k utkání, což před zahájením utkání potvrdí svým podpisem na přední straně **Zápisu o utkání**
 - d) na pokyn rozhodčího zajistit nalajnování hřiště a natažení sítí, eventuálně po utkání zajistit úklid lajnovačky, sítí a branek
 - e) zajistit doplnění a opravení údajů v **Zápise o utkání** ve smyslu čl. 18, odst. 1, písm. h) a čl. 32, odst. 1, písm. m)
 - f) dohodnout se s kapitánem soupeře na náhradním rozhodčím v případě, že se nedostaví ani po čekací době delegovaný rozhodčí, a potvrdit tuto dohodu podpisem v **Zápise o utkání**
 - g) být označen na levé paži páskou minimálně 3 cm širokou, barevně odlišenou od barvy dresu
 - h) podepsat po utkání **Zápis o utkání** a tím potvrdit správnost všech údajů uvedených v zápise; tato povinnost zakládá u kapitána družstva odpovědnost za neoprávněný start hráče i hráčů
 - i) předvézt po utkání od rozhodčího **RP** družstva
2. Kapitán družstva je oprávněn:
 - a) dotazovat se slušnou formou v nepřítomnosti hráče rozhodčího na důvod jeho rozhodnutí
 - b) dohodnout se s kapitánem soupeře o způsobu sobilosti terénu
 - c) dohodnout se s kapitánem soupeře o způsobu sobilosti nebo výměnámíče
 - d) vyžádat si od rozhodčího kontrolu totožnosti hráčů soupeře ve své přítomnosti dle ustanovení čl. 36, odst. 1, písm. a)
 - e) požadovat od rozhodčího uvedení námitek do **Zápisu o utkání**, a to nejpozději před podpisem **Zápisu o utkání**
3. Je-li kapitán družstva během utkání vyloučen, plní jeho práva a povinnosti uložené mu **Pravidly HL** a tímto **S** jiný určený hráč družstva, uvedený v **Zápise o utkání**. Tento hráč musí být označen v **Zápise o utkání** ještě před opětovným zahájením hry, následujícím bezprostředně po vyloučení kapitána družstva.

VI.

Registrace

Článek 19

1. Registrací se rozumí záznam hráčů v ústředním registru **PSMF**, který stanoví jeho příslušnost k určitému družstvu, oprávněnému se zúčastňovat soutěží **MF** pořízených v rámci **PSMF**.

2. Hráč je zaregistrován okamžikem předání podkladů pro registraci do sekretariátu **PSMF**, pokud splňuje náležitosti uvedené v čl. 20, odst. 1 a 2 a provedením záznamu v ústředním registru PSMF.
3. Dokladem o registraci je **Registrační průkaz** hráče, který je majetkem **PSMF**.
4. Hráč může být **Registrační průkaz** vystaven nejdříve v den, kdy dovrší 15 let. Hráč může být v mistrovské soutěži **MF** zaregistrován pouze za jedno družstvo.
5. Start v soutěži **MF** se umožňuje pouze hráči, který je zaregistrován.

lánek 20

Podklady pro registraci

1. **Registrační lístek** obsahuje následující údaje:
 - jméno, příjmení, rodné číslo
 - úplný název družstva, za které chce být hráč registrován
 - souhlas hráče s použitím osobních údajů pro potřeby **PSMF**
 - souhlas družstva s registrací
 - datum a vlastnoručný podpis hráče
2. Každý vyplněnému **Registračnímu lístku** přiloží hráč svoji průkazovou fotografii ne starší než 1 roka a předloží **Průkaz totožnosti** (Občanský průkaz nebo Cestovní pas) k ověření fotografie a údajů.
3. Vyplněný **Registrační lístek** se podává zpravidla v úředních hodinách na sekretariátu **PSMF** v jednom vyhotovení.
4. Na základě podkladů pro registraci vyhotoví **PSMF Registrační průkaz**, který si hráč nebo vedoucí družstva vyzvedne v úředních hodinách na sekretariátu PSMF.
5. Poplatek za vyhotovení RP se řídí dle SPPO.
6. Za každé vyplnění **Registračního lístku** a pravdivost všech údajů odpovídají hráč a družstvo. Úmyslné uvedení nepravdivých údajů je disciplinárním proviněním a je trestáno podle D.

lánek 21

Registrační průkaz

1. **RP** je hráč povinen se prokázat v případech stanovených předpisy a řády **PSMF**.
2. Pokud dojde ke ztrátě, zničení, nebo tak závažnému poškození **RP**, že jsou podle něj identifikace hráče a zjištění údajů obsažených v něm nemožné, musí hráč požádat o vydání duplikátu.
3. O vydání duplikátu musí požádat hráč rovněž v případech, kdy u něj dojde ke změně jména, příjmení či zásadní změně podoby.
4. V případech uvedených v čl. 21, odst. 2 a 3 předloží hráč **PSMF** také dosavadní **RP** (pokud nebyl ztracen).
5. Poplatky za vystavení duplikátu **RP** se řídí podle **SPPO**.

lánek 22

Změny v registraci

1. Změna v registraci se provede na základě rozhodnutí **PSMF** o žádosti hráče o přestup nebo hostování.
2. Jestliže bylo schváleno hostování hráče v jiném družstvu, je vydán hráči **RP** opravující jej ke startu v družstvu, v němž hostuje (dále jen nové družstvo). **RP** družstva, v němž je hráč registrován (dále jen mateřské družstvo) je po dobu hostování uložen na **PSMF**. Po skončení hostování je povinen hráč **RP** nového družstva vrátit na **PSMF** a **PSMF** mu vydá zpět **RP** mateřského družstva.
3. a) Dojde-li k zániku členství v **PSMF** u družstva, za něž je hráč registrován, zrušuje se dnem zániku členství družstva a uhrazení pohledávek vůči PSMF (viz čl. 12, odst. 5) rovněž registrace hráče za takové družstvo. To platí i v případech, zanikne-li členství družstva v **PSMF** v důsledku jeho sloučení s jiným družstvem nebo v důsledku jeho rozdělení.

- b) Jestliže dojde k rozdělení družstva tím způsobem, že jeho členství v **PSMF** nezanikne, ale oddělí se od jeho části, která se stane novým členským družstvem **PSMF**, pak se registrace za původní klub zruší jen tehdy, podá-li hráč tiskopis **Ohlášení p estupu/hostování** do družstva, které vzniklo takovým dělením.
- c) Pokud se uskuteční převod práv a povinností družstva, dojde v souvislosti s převodem práv a povinností dosavadního členského družstva na nové členské družstvo také k převodu registrací všech hráčů, kteří byli ke dni převodu registrováni za družstvo, jehož členství v **PSMF** zaniklo, do družstva, které práva a povinnosti od takového družstva převzalo.
4. Změna registrace hráče (vydání nového RP) se provede také v případě jakékoli změny názvu družstva.
5. Poplatky za každé vystavení **RP** se řídí podle **SPPO**.

lánek 23

Zrušení registrace

1. Registrace se zruší, požádá-li o zrušení registrace mateřské družstvo hráče. Mateřské družstvo hráče je povinno o zrušení registrace požádat písemnou formou.
2. Registrace se zruší také na základě písemné odhlášky hráče z registrace (viz čl. 12, odst. 5).

lánek 24

1. Dojde-li ke sporu mezi družstvy o oprávněnost registrace hráče, rozhoduje v prvním stupni **STDK**. Při odvolání proti rozhodnutí **STDK** rozhoduje **ORK PSMF**. Rozhodnutí **ORK PSMF** je konečné.
2. Poplatky za odvolání se řídí podle **SPPO**.

VII.

P estupy a hostování

lánek 25

Účastníky převstupního řízení jsou:

- a) hráč
- b) mateřské družstvo
- c) nové družstvo

lánek 26

1. O změněch příslušnosti k družstvu rozhoduje **PSMF**.
2. Žádosti o převstup a hostování se podávají zpravidla v úředních hodinách na sekretariátu **PSMF**.
3. Žádost o převstup nebo hostování nemůže hráč podat, pokud v probíhající soutěži sezóny nastoupil v mistrovském zápase za mateřský klub (tj. byl uveden v Zápisu o utkání), nebo pokud v probíhající soutěži sezóny již jeden převstup nebo hostování uskutečnil.

lánek 27

Náležitosti žádosti o převstup nebo hostování

1. Hráč, který žádá o převstup nebo hostování, je povinen řádně vyplnit tiskopis **Ohlášení p estupu/hostování**, který obsahuje následující údaje:
 - jméno, příjmení, rodné číslo
 - číslo **RP**
 - úplný název mateřského družstva
 - úplný název nového družstva
 - souhlas mateřského družstva s převstupem nebo hostováním
 - souhlas nového družstva s převstupem nebo hostováním
 - souhlas hráče s použitím osobních údajů pro potřeby **PSMF**

- datum a vlastnoručný podpis hráče

Ohlášení p estupu/hostování se podává v jednom vyhotovení zpravidla v úředních hodinách na sekretariátu **PSMF**.

2. Každý vyplněný **Ohlášení p estupu/hostování** přiloží hráč svoji průkazovou fotografii ne starší než 1 rok a přiloží **Průkaz totožnosti** (Občanský průkaz nebo Cestovní pas) kopírování fotografie a údajů.

3. V případě, že mateřské družstvo souhlasí s přestupem hráče nebo jeho hostováním, je povinno vydat hráči jeho **RP**, který hráč přiloží **PSMF** spolu s ostatními doklady. Dojde-li ke ztrátě **RP**, vydá mateřské družstvo hráči potvrzení o jeho ztrátě.

lánek 28

Rozhodování o přestupu

1. **PSMF** žádost o přestup neprojedná:

- byla-li podána v rozporu s ustanoveními 1. 26, odst.3
- byla-li podána z jiného než mateřského družstva
- nemá-li některou ze stanovených náležitostí (1.27, odst. 1 a 2)

2. **PSMF** žádost o přestup schválí:

- souhlasí-li s přestupem mateřského družstva
- nesouhlasí mateřského družstva, jedná-li se o opakovanou žádost o přestup do téhož klubu po uplynutí 6 měsíců (rekreační doba). Za opakovanou žádost o přestup se uznává žádost podaná na sekretariátu **PSMF** do 1 měsíce od uplynutí rekreační doby a to pouze tehdy, jestliže hráč v průběhu rekreační doby nepodal žádnou jinou žádost o přestup či hostování. Opakovaná žádost musí obsahovat náležitosti uvedené v 1.27, odst. 1 a 2.

3. **PSMF** žádost o přestup zamítne, nejsou-li splněny podmínky pro její schválení.

lánek 29

Rozhodování o hostování

1. Hostováním se rozumí registrace hráče v novém družstvu do konce soutěžní sezóny, na kterou bylo podáno **Ohlášení p estupu/hostování**. Po skončení soutěžní sezóny hostování automaticky zaniká a k jeho obnovení je třeba podat **Ohlášení p estupu/hostování**. Jinak hráč zůstává členem mateřského družstva.

2. Při rozhodování o hostování platí písmenka 1.28, odst. 1, 2a a 3.

lánek 30

1. Všechna podání, vyjádření a potvrzení, která při ohlašování přestupu a hostování činí mateřské a nové družstvo, musí obsahovat podpis vedoucího družstva nebo jeho zástupce, písemně kromě podpisu musí být strojem nebo hmotným písmem uvedeno jejich jméno. Jinak jsou neplatná a **PSMF** je neprojedná.

2. Poplatky za přestup a hostování se řídí podle **SPPO**.

VIII.

Rozhodčí

lánek 31

1. Utkání soutěží **MF** řídí laičtí rozhodčí - povolení zástupci družstva, jež bylo k řízení utkání určeno **Delegací rozhodčích. Alespo jeden z rozhodčích musí být zaregistrován v tomto družstvu a na vyžádání některého z kapitánů je povinen prokázat svoji totožnost (např. registračním průkazem).**

2. Utkání řídí dva rozhodčí, z nichž jeden je hlavní a jeden plní funkci asistenta na opačné delší straně hřiště. Funkce si nesmí být bez souhlasu obou kapitánů, který je nutno uvést v **Zápise o utkání**, během utkání vyměnit.

3. **PSMF** je oprávněn delegovat k řízení vybraných utkání (zejména utkání první ligy) kvalifikované rozhodčí **PSMF**. V takovém případě přebírají kvalifikovaní rozhodčí výkon funkce hlavního rozhodčího, delegovaní laičtí rozhodčí vykonávají funkci jeho asistenta.

4. V případě, že je na utkání přítomen člen **KMF**, který posoudí výkon delegovaného laického rozhodčího v průběhu utkání jako nevyhovující, nebo před utkáním posoudí kvalifikaci delegovaného laického rozhodčího jako nedostatečnou vzhledem k předpokládané kvalitě nebo rizikovosti utkání, je oprávněn převzít řízení utkání jako hlavní rozhodčí. Nesmí však tak učinit v zápasech ligové skupiny, ve které hraje jeho vlastní družstvo nebo jiné družstvo jeho klubu.
5. Jsou-li po uplynutí čekací doby přítomna v prostoru hřiště oba družstva s hráči, kteří mají dle **Zápisu o utkání** nastoupit, jsou povinna utkání sehrát i v případě, že se nedostavil delegovaný rozhodčí.
6. Dostaví-li se do konce čekací doby pouze jeden z delegovaných rozhodčích, uvede se tato skutečnost do **Zápisu o utkání** a utkání se odehraje pouze pod vedením hlavního rozhodčího.
7. Nedostaví-li se oba delegovaní rozhodčí do konce čekací doby, jsou družstva povinna dohodnout se na jakémkoliv náhradním hlavním rozhodčím. Dohoda musí být uvedena před zahájením utkání v **Zápisu o utkání** a musí být potvrzena podpisem kapitánů obou družstev. Náhradní rozhodčí má stejná práva a povinnosti jako delegovaný rozhodčí a za jeho výkon mu přísluší odměna podle **SPPO**.
8. Pokud utkání nebude z důvodu nepřítomnosti rozhodčího sehráno, bude jeho výsledek vyhlášen jako kontumace v neprospěch týmu, které odmítlo pod řízením náhradního rozhodčího nastoupit. Pokud se na náhradním rozhodčím nedomluví oba družstva, bude vyhlášen kontumace výsledek utkání oboustranně v jejich neprospěch.
9. V průběhu utkání je zakázáno bezdůvodně vyměnit hlavního rozhodčího jinou osobou bez v domění a souhlasu kapitánů obou družstev. Tento souhlas musí být uveden v **Zápisu o utkání** a potvrzen podpisy obou kapitánů. V případě porušení tohoto ustanovení bude družstvo hlavního rozhodčího potrestáno dle **D**. Výjimku tvoří pouze náhrada laického hlavního rozhodčího dle odst. 4 tohoto článku.
10. Řízením utkání nesmí být povolen družstvem hráč, který byl v soutěži vyloučen, a to od okamžiku jeho vyloučení až do odpykání trestu.

Článek 32

Povinnosti a práva rozhodčího

1. Rozhodčí je povinen:

- a) dostavit se k utkání alespoň 10 minut před úvodním zátkem utkání (hlavní rozhodčí), resp. nejpozději do doby úvodního zátku utkání (asistent rozhodčího), ve stavu celkové připravenosti a způsobilosti k výkonu své funkce
- b) být k výkonu své funkce vybaven píšťalkou, hodinkami (stopkami), žlutou a červenou kartou, propisovací tužkou (perem) a formulářem **Zápisu o utkání; zástupce družstva, jež bylo k řízení utkání určeno, Delegací rozhodčích, musí být schopen prokázat svoji totožnost nepředložením registračního průkazem**
- c) v případě nutnosti zajistit prostřednictvím kapitánů obou družstev způsobilost hřiště k utkání (vymezení postranních čar, natažení sítí) a po zápase uklizení sítí, lajnovačky a branek
- d) před zahájením zápasu převzít od kapitánů obou družstev **RP** hráčů připravených k utkání, ponechat si **RP** v průběhu utkání pod vlastní kontrolou a po podpisu **Zápisu o utkání** oběma kapitány je odevzdat zpět
- e) vyplnit řádně základní údaje v **Zápisu o utkání**, zejména datum, hodinu a místo konání utkání (název hřiště), názvy obou soupeřů, příjmení a jména rozhodčích a název družstva, které je řízením utkání pověřeno
- f) nepřipustit k utkání hráče, který **RP** nemá, nebo jehož **RP** je neplatný, hráče, z jehož **RP** je identifikace hráče a zjištění údajů nemožná nebo nejistá a hráče, jehož **RP** je natolik poškozen, že by bylo možno neoprávněně změnit údaje v něm obsažené a fotografii, i jeho **RP** vyvolává jiné podezření o falsifikaci apod., pokud se hráč neprokáže PT podle 1.17, odst. 4
- g) nepřipustit k utkání hráče, jehož výstroj by mohla způsobit zranění jinému účastníkovi utkání
- h) zahájit utkání v úředně stanoveném zátku, při eventuálním respektování ustanovení o čekacích dobách
- i) řídit utkání dle **Pravidel MF**
- j) dodržet hrací dobu a délku přestávky stanovenou **Pravidly MF**, eventuálně **Propozicemi soutěže**

k) doplnit v p erušené h e do **Zápisu o utkání** údaje o hrá i, který se dostavil k utkání v jeho pr b hu a p evzít jeho **RP**

l) na vyžádání n kterého z kapitán družstva nebo lena **KMF** provést neprodlen v nejbližším p erušení hry kontrolu totožnosti hrá e (hrá) dle l. 36

m) po skon ení utkání doplnit **Zápis o utkání** zejména výsledkem utkání a výsledkem polo asu, asy a jmény st elc branek, asy, jmény hrá a d vody jejich potrestání žlutou i ervenou kartou, asy na ízení pokutových kop , jejich d vod a zda byly prom n ny a dalšími okolnostmi utkání, které mohou nastat, nap . erpání ekací doby, nejednotné dresy nebo chyb jící ísla na dresech, start hrá e (hrá) na **PT**, záznam o provedené kontrole totožnosti d vody p ed asného ukon ení utkání, zran ní hrá e (hrá), škody na majetku, nesehrání utkání apod.

n) uvést do **Zápisu o utkání** p ípadné námítky kapitán obou družstev ve smyslu l.18, odst. 2, písm. e) a l. 45, odst. 3, umožnit jim podpis **Zápisu o utkání** a zápis podepsat

o) napsat stru ný komentá k pr b hu utkání

p) ádn vypln ý a podepsaný **Zápis o utkání** doru it do 19.00 hod nejbližšího prvního pracovního dne v týdnu po sehrání utkání (tj. nej ast ji pond lí) ídicím orgán m sout že, a to zp sobem a na místo ur eným v **Propozicích sout že**

2. Rozhod í je oprávn n:

a) provést z vlastního uvážení v p erušené h e kontrolu totožnosti hrá e (hrá) dle l.36, odst. 1, písm. b)

b) s kone nou platností rozhodnout o zp sobilosti terénu a zp sobilosti nebo vým n mí e, pokud se nedohodnou kapitáni obou družstev

c) s kone nou platností rozhodnout o p erušení utkání a jeho pokračování, nebo o jeho p ed asném ukon ení, v souladu s ostatními ustanoveními **S a Pravidel MF**

3. Za ádný výkon funkce rozhod ího odpovídá družstvo, které ho k ízení utkání pov ilo. Porušení povinností rozhod ího bude trestáno podle **D** .

IX.

Termíny utkání

lánek 33

- PSMF** vydá p ed zahájením sout že **Termínovou listinu** utkání s uvedením asu zahájení utkání a ur ením h íšt . **Termínová listina** je závazná pro všechna družstva p íslušné sout že.
- Družstva nesmí utkání sehrát mimo termín, stanovený v **Termínové listin** .
- Pokud nem že být utkání sehráno nebo dokon eno bez viny n kterého družstva, na ídí **PSMF** náhradní termín utkání tak, aby nebyla narušena regulérnost sout že, to znamená zejména p ed odehráním posledního kola sout že.
- Žádné utkání nesmí být sehráno po termínu posledního zápasu ligové skupiny, stanovenému v **Termínové listin** . Jedinou výjimkou je prokázané uzav ení h íšt oprávn nou osobou vlastníka (pronajímatele).
- PSMF** má právo v od vodn ých p ípadech provád t zm ny v **Termínové listin** .

X.

Zahájení a pr b h utkání

lánek 34

1. Před zahájením utkání rozhodčí vyplní základní údaje v **Zápise o utkání** a předá ho kapitánům k vyplnění soupisek družstev. Od kapitánů převezme **Zápis o utkání** s vyplněnými soupiskami a **RP** hráčů, připravených nastoupit k utkání, případně provede kontrolu prokazatelnosti u hráčů, kteří **RP** nepředložili.
2. Pokud obě družstva mají shodnou barvu dresu, ponechá si připravené dresy družstvo, které je pro dané utkání v **Termínové listině** uvedeno na prvním místě. Družstvo uvedené na druhém místě musí nastoupit v barevně odlišených dresech, které nemusí být opatřeny na zádech čísly.
3. Pokud se kapitáni obou družstev dohodnou na neregulérnosti terénu, nebo o neregulérnosti rozhodne rozhodčí na základě vyjádření jednoho z kapitánů, zapíše se tato skutečnost do **Zápisu o utkání** a utkání se neuskuteční. Pouze utkání posledního kola příslušné ligové skupiny se musí odehrát na jakémkoli terénu. Jedinou výjimkou je uzavření hřiště oprávněnou osobou vlastníka (pronajímatele).
4. Rozhodčí zahájí hru, je-li na hrací ploše přítomen stanovený minimální počet hráčů každého družstva s úplnou výstrojí.
5. Dostaví-li se hráč k utkání po jeho zahájení, zkontroluje před jeho nástupem rozhodčí jeho **RP** (příp. **PT**) a doplní údaje do soupisky jeho družstva.
6. Po ukončení utkání doplní rozhodčí všechny údaje v **Zápise o utkání**, zaznamená případné námítky kapitánů družstev a předloží jim **Zápis o utkání** k podpisu.
7. Před odevzdáním **Zápisu o utkání** je rozhodčí povinen zapsat alespoň stručný komentář k utkání.

lánek 35

ekací doba

1. ekací doba pro obě družstva a delegovaného hlavního rozhodčího je 10 minut po úředně stanoveném začátku utkání. Pro asistenty rozhodčího ekací doba neplatí. K posouzení, zda byla dodržena ekací doba je oprávněn pouze příslušný hlavní rozhodčí.
2. V případě, že v okamžiku ukončení ekací doby nelze utkání zahájit, protože na hřišti probíhá ještě utkání předchozí, prodlužuje se ekací doba (i na rozhodčího) až do okamžiku ukončení tohoto předchozího utkání.
3. Existence ekací doby může být **Propozicemi soutěže** zrušena nebo zkrácena.
4. Pokud je ze závinění družstev nebo rozhodčího vynechána ekací doba, je rozhodčí povinen tuto skutečnost uvést do **Zápisu o utkání**.
5. Opakované neopodstatněné vynechání ekací doby je považováno za provinění podléhající disciplinárnímu řízení.

lánek 36

Kontrola totožnosti (konfrontace)

1. Kontrola totožnosti hráčů (hráček), uvedených v **Zápise o utkání** se provádí:
 - a) na základě žádosti kapitána družstva nebo ředitele KMF, podané kdykoliv během utkání, nebo dle vlastního uvážení rozhodčího, a to až do okamžiku ukončení utkání závěrečným hvizdem
2. Kontrola totožnosti se provede v nejbližším okamžiku, kdy je míč mimo hru, od oznámení úmyslu jejího provedení.
3. Postup při provádění kontroly totožnosti:
 - a) kontrolu totožnosti provádí hlavní rozhodčí utkání za přítomnosti svého asistenta, kapitánů obou družstev, popřípadě přítomného ředitele **KMF**. Kapitán kontrolovaného družstva představuje jednotlivé hráče rozhodčímu, který kontroluje jejich totožnost porovnáním s **RP**. Pokud **RP** nedostane ke zjištění totožnosti, je rozhodčí oprávněn vyžádat si **PT** kontrolovaného hráče, případně ověřit jeho totožnost dotazem na údaje v něm obsažené.
 - b) jestliže rozhodčí zjistí, že kontrolovaný hráč (hráček) startuje oprávněně, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání

- c) není-li si rozhodčí jist oprávněností startu hráče (hráče), nebo vznesl-li kapitán soupeře námitku proti oprávněnosti startu kontrolovaného hráče (hráče), zaznamená rozhodčí jméno a číslo **RP** kontrolovaného hráče do **Zápisu o utkání**, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání
- d) jestliže rozhodčí zjistí, že hráč (hráči) startuje neoprávněně na cizí **RP**, zapíše tuto skutečnost do **Zápisu o utkání**, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání. Neoprávněně startující hráč (hráči) nesmí v utkání pokračovat. Pokud to po et zbývajících hráčů provinivšího se družstva umožní, pokračuje toto družstvo ve hře ve stejném postupu hráčů jako před zahájením kontroly totožnosti.
- e) čas promeškaný kontrolou totožnosti v průběhu utkání nastaví rozhodčí na jeho konci
4. Pokud hráč, hráči nebo celé družstvo odmítne kontrolu totožnosti, uvede rozhodčí tuto skutečnost do **Zápisu o utkání**. Odmítnutí kontroly totožnosti je důvodem k zahájení disciplinárního řízení s kapitánem, hráčem nebo hráči, kteří se odmítli podrobit kontrole totožnosti a v případě nesprávného postupu i s rozhodčím.
5. V případě, že není prokázána oprávněnost startu hráče, nebo odmítne-li hráč, hráči i celé družstvo kontrolu totožnosti, musí se na nejbližší jednání **STDK** dostavit kapitáni obou družstev, hráči, kteří neprokázali oprávněnost startu nebo odmítli kontrolu totožnosti a rozhodčí.
6. Neprokázání totožnosti nemusí být důvodem ke kontumaci utkání, pokud totožnost byla prokázána na jednání **STDK** a hráč startoval oprávněně.

lánek 37

Přerušění a předčasné ukončení utkání

- Rozhodčí utkání přeruší nebo předčasně ukončí z příčin uvedených v odpovídajících klávkách Pravidel MF.
- Přerušil-li rozhodčí utkání pro tmou nebo špatnou viditelnost z důvodu poruchy osvětlení hřiště, jsou úředníci utkání povinni vyčkat 30 min., zda bude porucha odstraněna, pokud je správce hřiště neinformuje o skutečnosti, že náprava si vyžádá delší čas.
- Přerušil-li rozhodčí utkání a to nebude dohráno, rozhodne o jeho osudu **STDK**.
- O předčasném ukončení utkání rozhodne **STDK** zpravidla takto:
 - pokud není prokázána příinná souvislost mezi zaviněním družstev a předčasným ukončením utkáním, utkání se opakuje v novém termínu
 - pokud bude prokázána příinná souvislost mezi zaviněním družstva a předčasným ukončením utkáním, musí být toto družstvo potrestáno herními a disciplinárními dledky
 - pokud si to situace vyžádá, může řídící orgán soutěže rozhodnout i jinak

XI.

Neoprávněné nastoupení hráče k utkání

lánek 38

V souladu s **D** bude hráč (příp. také družstvo a kapitán) potrestán podle **PST**, jestliže hráč :

- nastoupil dříve než byl za družstvo zaregistrován podle l. 19, odst. 2
- nastoupil po opakovaném napomínání žlutou kartou (druhou, tvrtou, šestou v soutěži), za což má automaticky zastavenou závodní innost. Pokud hráč obdrží v utkání dvě žluté karty (a po té je vyloučen), nezapoítává se mu do celkové bilance žlutých karet žádná z nich. Pokud hráč obdrží v utkání žlutou kartu a poté je vyloučen (rovnou červená karta bez udlení druhé žluté karty), zapoítává se mu do celkové bilance žlutých karet jedna žlutá karta.
- nastoupil po udlení červené karty, za což má automaticky zastavenou závodní innost a o jeho

potrestání STDK dosud nerozhodla

- d) nastoupil v době zastavení závodní činnosti v průběhu disciplinárního řízení
- e) nastoupil v době zastavení závodní činnosti po rozhodnutí STDK
- f) nastoupil na RP jiného hráče nebo na neplatný či zfalšovaný RP

XII.

Provinění družstva

lánek 39

Postupky proti ustanovením tohoto Soutěžního řádu, **Propozicím soutěže** a ostatním normám a nařízením řídicích orgánů soutěží budou trestány podle **Dodatků**.

lánek 40

1. Herními důsledky, tj. vyhlášením kontumace výsledku, musí být postiženo družstvo, dopustí-li se zejména následujících provinění:
 - a) předloží-li svévolně družstva soutěžní utkání na jiný termín nebo jiné místo než schválil **PSMF**
 - b) nenastoupí-li družstvo (družstva) k soutěžnímu utkání, nebo k němu nastoupí po uplynutí čekací doby
 - c) nepředloží-li družstvo před utkáním rozhodčímu **RP** nebo **PT**
2. Technickou kontumací, tj. vyhlášením kontumace výsledku bez následků uvedených v čl. 44, odst. 1 musí být postiženo družstvo, dopustí-li se následujících provinění:
 - a) nastoupí-li hráč dříve, než byl za družstvo zaregistrován podle čl. 19, odst. 2
 - b) nastoupí-li hráč družstva na **RP** jiného hráče
 - c) nastoupí-li hráč družstva na neplatný **RP**. Neplatný **RP** je ten, v němž jsou uvedeny nepravdivé údaje týkající se osoby hráče, nebo **RP**, který nebyl vydán **PSMF**, nebo uplynula-li doba jeho platnosti (hostování)
 - d) nastoupil-li hráč v době, kdy má zastavenou závodní činnost (např. trest za červenou kartu, zákaz startu za druhou, tvrdou nebo šestou žlutou kartu, atd.) nebo pokud byl vyloučen ze hry a o jeho potrestání **STDK** dosud nerozhodla
 - e) nastoupil-li hráč ze soupisky družstva za jiné družstvo klubu v rozporu s čl. 13, odst. 1
 - f) jestliže se hráč družstva odmítne podrobit kontrole totožnosti, vyžádané soupeřím, rozhodčím utkáním, nebo lenem **KMF**, nebo se jí vyhne
 - g) dojde-li k inzultaci rozhodčího nebo kterým lenem družstva
 - h) dojde-li k ovlivnění utkání způsobem, který odporuje principu poctivého soutěžení

lánek 41

1. **STDK** může rozhodnout o výsledku utkání i tehdy, když nebyly podány námitky.
2. O výsledku utkání rozhodne **STDK** zpravidla do závěru příslušné soutěžní sezóny. Taková rozhodnutí však nesmí mít za následek změnu ústavního práva již rozehrané soutěže.

XIII.

Hodnocení výsledků v soutěžích

lánek 42

Za vítězství v utkání se družstvu přidávají 2 body. Za nerozhodný výsledek v utkání se oběma družstvům přidávají 1 bod.

lánek 43

1. Družstvu, v jehož prospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, se přidělují 2 body a aktivní brankový poměr 6:0. Družstvu, v jehož neprospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, se nepřidělí žádný bod a započítá se mu pasivní brankový poměr 0:6.
2. Pokud družstvo, v jehož prospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, dosáhlo při utkání příznivějšího brankového rozdílu, platí výsledek dosažený na hřišti.
3. Pokud byl vyhlášen kontumační výsledek v neprospěch obou družstev, nepřidělí se družstvům žádný bod a oběma se započítá pasivní brankový poměr 0:6.
4. Pokud bylo utkání sehráno nebo předčasně ukončeno, případně byl dodatečně vyhlášen kontumační výsledek utkání, započítávají se do evidence starty hráčů a udělené žluté a červené karty. Branky vstřelené v těchto utkáních se do statistiky stejně nezapočítávají.

lánek 44

1. Družstvo, v jehož neprospěch budou vyhlášeny 3 kontumační výsledky ve smyslu čl. 40, odst. 1 v průběhu jedné soutěžní sezóny, nebo ve dvou bezprostředně sobě následujících mistrovských utkáních, bude řídicím orgánem soutěže vyloučeno ze soutěže bez ohledu na počet získaných bodů. Výjimku tvoří technické kontumace dle čl. 40, odst. 2.
2. Pokud bylo družstvo ze soutěže vyloučeno nebo odstoupilo ze soutěže kdykoliv před jejím ukončením, všechny jeho výsledky v soutěžní sezóně se kontumují s pasivním brankovým rozdílem 0:6 v jeho neprospěch. Pokud bylo některé z jeho dosavadních utkání kontumováno v jeho prospěch v souladu s čl. 40, postupuje se v souladu s ustanoveními čl. 43, odst. 3.
3. Družstvo, které bylo ze soutěže vyloučeno, nebo odstoupilo ze soutěže kdykoliv před jejím ukončením, se nemůže vrátit do rozehrané soutěžní sezóny. Považuje se vždy za sestupující družstvo a v příští soutěžní sezóně bude zařazeno do seznamu čekatelů nebo do nejnižší ligy soutěže.

XIV.**Námítky a odvolání****lánek 45**Námítky

1. Námítky je možné podat zpravidla při:
 - a) porušení ustanovení tohoto **Soutěžního řádu a Propozic soutěže**
 - b) porušení ustanovení **Pravidel MF**
 - c) porušení dalších platných norem **PSMF**
2. Námítky podané proti technickým chybám rozhodčího nemohou mít vliv na změnu výsledku dosaženého na hřišti, pokud **STDK** nebyl rozhodčímu prokázán úmysl výsledek ovlivnit.
3. O uvedení námitek do **Zápisu o utkání** proti skutečnostem známým před začátkem utkání musí kapitán družstva požádat rozhodčího před zahájením utkání. O uvedení námitek do **Zápisu o utkání** proti skutečnostem známým v průběhu utkání nebo ihned po utkání může kapitán družstva požádat rozhodčího po skončení utkání až do doby, než zápis jako kapitán podepíše. Bez těchto záznamů nemůže **STDK** projednání následně podaných žádných námitek odmítnout.

4. Námitky je možné podat též písemnou formou **STDK** nejpozději do jejího nejbližšího zasedání, následujícího bezprostředně po utkání.

lánek 46

Námitky podané podle l. 45 musí splňovat tyto obsahové náležitosti:

- označení orgánu, kterému se podávají
- název družstva, které podává námitky
- označení utkání i případné skutečnosti, proti níž se námitky podávají
- označení důvodu námitek
- krátký popis případu
- uvedení, jaký výsledek námitkového řízení je požadován
- jméno, příjmení a podpis vedoucího družstva nebo jeho zástupce

lánek 47

- Námitky podané podle l. 45 musí být doloženy poplatkem podle **SPPO**. V případě kladného vyřízení námitky je poplatek vrácen namítající straně, v případě jejich zamítnutí poplatek v plné výši propadá ve prospěch **PSMF**.
- Pokud námitky nesplňují formální a obsahové náležitosti uvedené v l. 46, **STDK** může jejich projednání odmítnout.
- Pokud se prokáže, že námitky jsou založeny na úmyslně nepravdivých údajích, bude takové jednání potrestáno podle **D**.

lánek 48

Odvolání

Proti rozhodnutí o námitkách, které vydala **STDK**, je možno podat odvolání v souladu s **D**.

XV.

Organizace nemistrovských soutěží

lánek 49

Ligový pohár

- LP** je nepovinná soutěž, hraná v průběhu kalendářního roku.
- LP** se hraje vzájemně se sebou. V případě nerozhodného výsledku utkání se postupuje podle **Pravidel HL**.
- Výše startovního, eventuálních výher, jako i další organizační zabezpečení **LP** oznamuje **PSMF** vždy v přihlášce na novou sezónu.
- V **LP** smí nastoupit za družstvo pouze hráči s platným **RP** družstva. Startovní start hráč jiného družstva klubu je v **LP** vyloučen.
- Hráči smí v průběhu soutěžní sezóny **LP** nastoupit pouze za jedno družstvo a to i v případě, že mu v průběhu této sezóny byla provedena změna registrace podle l. 22.
- Zápasy **LP** se musí odehrát na jakémkoliv terénu. Jedinou výjimkou je uzavření hřiště oprávněnou osobou vlastníka (pronajímatele).
- V ostatních případech se pro řízení **LP** použijí podmínky ustanovení tohoto **S**.
- Tresty z **LP** se nezapočítávají do mistrovských soutěží s výjimkou trestů uložených na časové období a naopak, tresty z mistrovských soutěží nelze odpykat v utkáních **LP**.

lánek 50

Letní a Zimní turnaj

1. **Letní turnaj** a **Zimní turnaj** jsou nepovinné soutěže, hrané zpravidla v přestávce mezi mistrovskými soutěžemi.
2. **LT** a **ZT** se hraje turnajovým způsobem v základních skupinách, se soutěží nadstavbou hranou vyřazovacím způsobem. V případě nerozhodného výsledku utkání ve vyřazovací části turnaj se postupuje podle **Pravidel HL**.
3. Výše startovného, eventuálních výher, jako i další organizační zabezpečení **LT** a **ZT** oznamuje **PSMF** vždy v přihlášce na novou sezónu.
4. V utkáních **LT** a **ZT** mohou nastoupit za družstvo i hráči bez platného **RP** družstva. Každý hráč však smí nastoupit v průběhu turnaje pouze za jedno družstvo.
5. Hráči se při utkáních **LT** a **ZT** nemusí prokazovat **RP**, vždy však musí být schopni doložit svoji totožnost **PT**. Namísto **PT** mohou hráči prokázat svoji totožnost platným **RP**.
6. Zápas **LT** a **ZT** se musí odehrát na jakémkoliv terénu. Jedinou výjimkou je uzavření hřiště oprávněnou osobou vlastníka (pronajímatele).
7. V **LT** a **ZT** se družstva nevykloují v základních skupinách za opakované nedostavení se k utkání nebo za nezajištění rozhodčích utkání, k jejichž řízení bylo družstvo delegováno. Družstvo však může být na základě prohešek proti **S** zbaveno postupu do vyřazovací části turnaje. Příslušné disciplinární postihy zůstávají v platnosti.
8. Tresty z **LT** a **ZT** se nezapočítávají do mistrovských soutěží s výjimkou trestů uložených na časové období a naopak, tresty z mistrovských soutěží nelze odpykat v utkáních **LT** a **ZT**.
9. V ostatních případech se pro řízení **LT** a **ZT** použijí podmínky ustanovení tohoto **S**.

lánek 51

1. V případě ostatních nemistrovských soutěží se použijí podmínky ustanovení tohoto **S**.
2. Řídící orgány těchto soutěží mohou stanovit podrobnější podmínky organizace nemistrovských utkání.
3. Propozice nemistrovských soutěží schvaluje řídicí orgán pořadatele. Pořadatel této nemistrovské soutěže je povinen zaslat propozice všem zúčastněným družstvům.
4. Pořadatel nemistrovské soutěže může vyhlásit jednorázovou soutěž s upravenými pravidly, zejména se zkrácenou hrací dobou apod., nikoliv však s odlišným pořádkem hry nebo odlišným místem.

XVI.

Závěrečná ustanovení

lánek 52

1. Tento **Soutěžní řád malého fotbalu** vstupuje v platnost dnem 1.9.2008.
2. Závazný výklad tohoto **S** provádí pouze **Výbor PSMF**.
3. Přijetím tohoto **S** se ruší platnost **S** z 30.3.1998 a všech jeho změn a dodatků.