

Úvod > Dokumenty > Pravidla malého fotbalu 5+1

Pravidla malého fotbalu 5+1

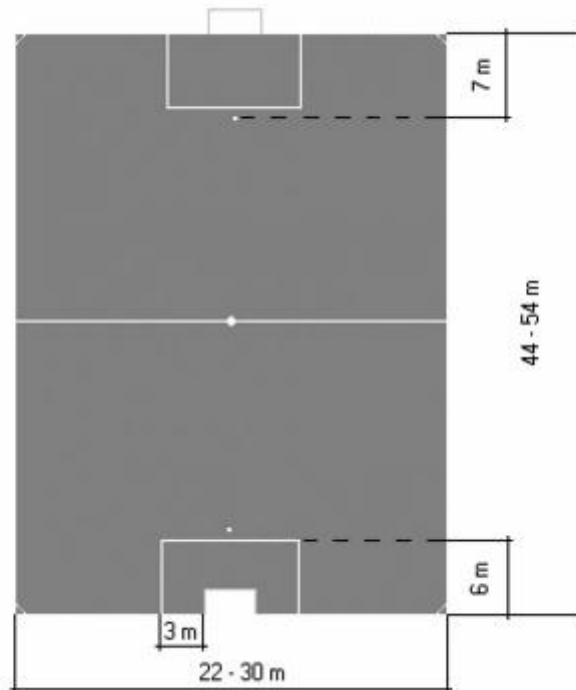
Pravidla malého fotbalu 5 + 1

Pravidlo 1

Hrací plocha

I. **Hrací plocha** malého fotbalu 5 + 1 (dále jen MF) má tvar obdélníku: délka 44 – 54 m, šířka 22 – 30 m.

II. **Brankové území** má tvar obdélníku a je totožné s pokutovým územím. Vyznačí se tak, že jeho šířka je 3 m na každou stranu od brankové tyče a hloubka směrem do hřiště je 6 m



(obr. p íloha íslo 1).

III. **Branka** je umíst ěna na brankové ě a v jejím st ědu (z ěrove uprost ěd brankovišt ě). Její vnit ění rozm ěry: šířka 3 – 3,8 m, v ěška 2 – 2,25 m. Není-li branka vybavena sít ě nebo je-li sít ě poškozena, posuzuje rozhod ěí dosažen ě branky na základ ě vlastního post ěhu, na což upozorn ěí oba kapit ěny.

IV. **Pokutový kop** se zahr ěvá ze zna ky ve vzd ělenosti 7 m od st ědu branky.

Pravidlo 2

M ě

I. **M ě** pro MF je shodn ě s m ěm na fotbal velikosti 5, není-li k dispozici, m ěže b ět ě m ě velikosti 4. M ě m ěže b ět v m ěn ěn jen se souhlasem rozhod ěího.

Pravidlo 3

Po ět hr ě

I. Hry se z śst ěn ě dv ě društ va, každ ě má na hrací ploše **nejv ěše šest hr ě**, z nichž jeden mus ě b ět brank ě.

II. K utk ěn ě mus ě društ vo **nastoupit** nejm ěn **s p ěti hr ěi** (ty ě i a brank ě). V pr ěb hu utk ěn ě m ěže jejich po ět klesnout na ty ěi (t ě i a brank ě). **Klesne-li po ět hr ě pod ty ěi** (t ě i a brank ě), rozhod ěí utk ěn ě ukon ěí a STDK rozhodne o v ěsledku.

III. Hr ě si sm ě v m ěnit m ěsto s brank ěm, jen je-li m ě mimo hru a je-li to p ědem ohl ěšeno rozhod ěím, kter ě k n ěmu d ě souhlas (p ěš ělkou, slovem, pokynem ruky).

IV. **Počet hráčů** uvedených v Zápisu o utkání je minimálně pět (čtyři a brankář), maximální počet není omezen. Všichni uvedení hráči (tedy i hráči na střídačce) podléhají pravomoci rozhodčího po celou dobu utkání (od jeho zahájení až do podepsání Zápisu o utkání, tj. i v poločasové přestávce). Vyloučen proto může být i hráč ze střídačky. V tomto případě pokračuje družstvo ve hře s nezmenšeným počtem hráčů.

V. Každé družstvo smí vystřídát všechny hráče připravené k utkání a uvedené v Zápisu o utkání. Střídání hráčů probíhá v nepřerušené hře **pouze** v prostoru u střešové čáry na jedné straně hřiště a musí být ohlášeno hlavnímu rozhodčímu, který k němu dá souhlas. Pokud se tak nestane, rozhodčí hru přeruší a napomenou buď střídačce nebo kapitána družstva (posoudí míru zavinění). Nikdy však nesmí napomenout oba najednou. Počet střídání není omezen.

VI. **Kapitán družstva** musí být zřetelně označen (nejlépe páskou na rukávu). Jeho práva a povinnosti upravuje Soutěžní řád. Kapitán vykonává svoji funkci i v době, kdy je vystřídán a není na hrací ploše. Pouze je-li vyloučen nebo zraněn natolik, že nemůže svoji funkci vykonávat, určí si družstvo zástupce, který funkci převezme.

VII. Družstvo, které nastoupilo s menším počtem hráčů, má právo jejich počet kdykoliv v nepřerušené hře a se souhlasem rozhodčího **doplnit** a zároveň dopsat do Zápisu o utkání.

Pravidlo 4

Výstroj hráčů

I. Výstroj se skládá z dresu nebo trika, trenýrek nebo tepláky a povolené sportovní obuvi. Družstvo nastupuje v jednotných dresech stejné barvy opatřených na zádech čísly, z nichž žádná dvě nesmí být shodná. Hrát s obnaženou horní částí těla není dovoleno.

II. Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou družstev.

III. Hráč startuje v jakémkoli druhu povolené sportovní obuvi. Nejsou povoleny celokožené kopačky včetně podrážky, kopačky jakéhokoli druhu se šroubovacími a nastelovacími kolíky. Povoleny jsou kopačky s koženým svrškem a umělou podrážkou s vylisovanými kolíky.

Výklad: Na vřesovišti s umělou trávou jakékoli generace je povoleno hrát pouze v kopačkách turfech, gumotextilních kopačkách nebo sálové obuvi. Zakázáno je hrát v "lisovkách". Výjimky uvedeny v Seznamu hřišť.

IV. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky, atd.).

V. Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.

VI. Hráč se silně krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.

Pravidlo 5

Rozhodčí

I. **Hlavní rozhodčí** má pravomoc danou pravidly, která začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v nepřerušené hře. Jeho pravomoc končí až po utkání podepsáním zápisu kapitány družstev.

II. Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho **rozhodnutí** související s hrou jsou **konečná**.

Rozhodčí **smí změnit** své rozhodnutí, uvidí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení asistenta rozhodčího, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena.

III. Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná. Při napomínání a vyloučení musí být totožnost hráče mimo jakoukoli pochybnost.

IV. Jediný kapitán je oprávněn hovořit s rozhodčím. V případě nejasností se může v nepřerušené hře slušnou formou obrátit na hlavního rozhodčího s dotazem. V případě potřeby rozhodčí slušnou formou odpoví, dbá přitom na plynulý průběh hry.

V. **Hlavní rozhodčí** musí mít u sebe píšťalku a fungující hodinky. Není přípustné, aby zasahovala jiná osoba (ani asistent rozhodčího). Rozhodčí musí mít u sebe žlutou a červenou kartu. Není-li tomu tak, napomíná a

vylou uje hrá e slovn . Toto slovní ud lení karty má stejnou platnost. Skute nost, že rozhod í nemá karty nebo jinou povinnou sou ást výbavy, uvedou kapitáni do Zápisu o utkání.

VI. **Asistent rozhod ího** pomáhá hlavnímu rozhod ímu na opa né delší stran h íšt . M že vést Zápis o utkání.

VII. Oba rozhod í musí být sportovn oble eni a odlišovat se barevn od dres obou družstev.

VIII. **Hlavní rozhod í musí p ed asn ukon it utkání v t chto p ípadech:**

- 1) po et hrá jednoho z družstev na hrací ploše klesl pod ty i (t i a branká)
- 2) na zákrok policie
- 3) v p ípad úmrtí hrá e
- 4) p í násilí spáchaném na rozhod ím nebo-li inzultaci, kterou se rozumí: ude ení, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vrážení, násilné cloumání, vyražení píš alky z úst, úmyslné prudké zasažení mí em (nakopnutí, ude ení apod.) nebo jiným p edm tem. Pouhý pokus o ude ení mí em nebo jiným p edm tem nebo plivnutí na rozhod ího se za inzultaci nepovažuje, považuje se to však projev hrubého nespportovního chování (viz Pravidlo 14, I. II./2)

IX. **Hlavní rozhod í má právo p ed asn ukon it utkání v t chto p ípadech:**

- 1) pro tmu nebo špatnou viditelnost
- 2) pro špatné pov trnostní podmínky (bou ka, pr trž mra en, vánice) nebo nezp sobilost hrací plochy
- 3) odmítne-li vylou ený hrá opustit hrací plochu i po uplynutí lh ty stanovené rozhod ím, kterou stanoví kapitánovi ke zjednání po ádku (cca 1–2 minuty)
- 4) hrají-li hrá i tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylou ování neú inné a nápravu nezjednají ani kapitáni na výzvu rozhod ího
- 5) pro trvalý nezájem n kterého družstva na regulérnosti utkání
- 6) pro hrubé nespportovní projevy obecenstva, nap . opakovaném vnikání do h íšt

Pravidlo 6

Doba hry

I. **Hraje se 2 x 30** minut hrubého ásu s p estávkou nejvýše 5 minut.

II. **ekací doba** na soupe e je **10 minut** od ú edního za átku utkání.

III. Rozhod í má právo nastavit každý polo as, byl-li as promeškán vinou zran ní, ztráty mí e nebo úmyslného taktického zdržování (nap . taktické st ídání, zakopávání mí e, atd.). Rovn ž nastaví hrací dobu, je-li t eba provést na ízený pokutový kop. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy, výkop ze st edu h íšt , kop od branky nebo nechat dokon it akci.

IV. Rozhod í nesmí as utkání zkrátit. Od polo asové p estávky lze na p ání obou družstev upustit.

V. V utkáních hraný **K.O. systémem** se p i nerozhodném výsledku ihned provád jí **pokutové kopy**. Utkání se v žádném p ípad neprodlužuje. Každé družstvo provád í st ídav p t pokutových kop (vždy jiný hrá). P tice hrá se ur í po utkání ze všech hrá uvedených v Zápise o utkání, tedy i z hrá , kte í v dob skon ení utkání nebyli na hrací ploše (vyjma vylou ených hrá). Nedojde-li k rozhodnutí, pokrač jí družstva st ídav v provád ní pokutových kop , dokud p i stejném po tu zahranych pokutových kop nedosáhne jedno z družstev o branku více. Kopy provád jí op t hrá i p vodn ur ené p tice a ve stejném po adí. St ídání branká je neomezené. Pokud družstvo již nem že postavit z d vodou zran ní nebo vylou ení p tici hrá , zahrávají zbylí hrá i kopy dokola tak, že n kte í kop zahrají podruhé, ovšem v po adí dop edu oznámeném rozhod ímu.

Pravidlo 7

Zahájení a p erušení hry

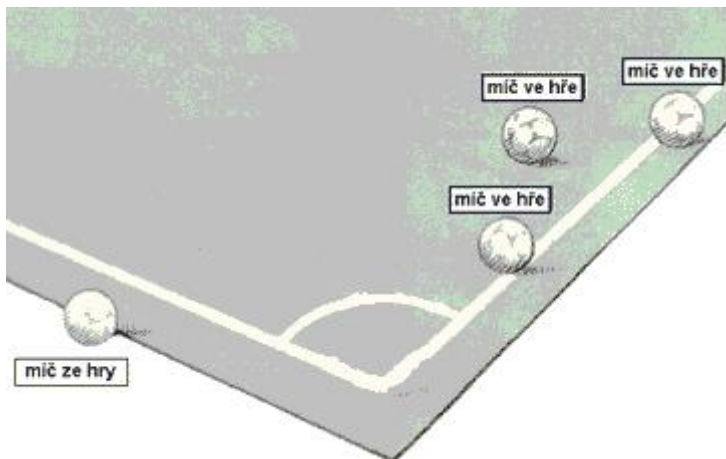
I. **Losování** před zahájením utkání provádí kapitáni tak, že vítěz z losu volí polovinu hrací plochy, kterou bude v 1. poloase bránit, druhé družstvo zahajuje hru výkopem.

II. Na začátku utkání (po brance, v poloase) se hra zahajuje výkopem ze středního hřiště (míč se musí pohnout směrem dopředu). **Z výkopu ze středního hřiště lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky.** Při každém dalším p erušení je hra navázána dle dovedu p erušení.

III. **Minimální vzdálenost** hráčů družstva, jež kop neprovádí, je **5 metrů od míče.**

IV. **Míč je ve hře** tehdy, když se po provedení kopu pohne. Hráč provádějící rozehrávání nesmí hrát míčem znovu dříve, než se jej dotkne jiný hráč. Při kopech z vlastního brankového území musí míč opustit brankové území do hřiště, jinak se kop opakuje.

V. **Míč není ve hře**, když přejde **celým objemem** brankovou nebo postranní čáru mimo hřiště

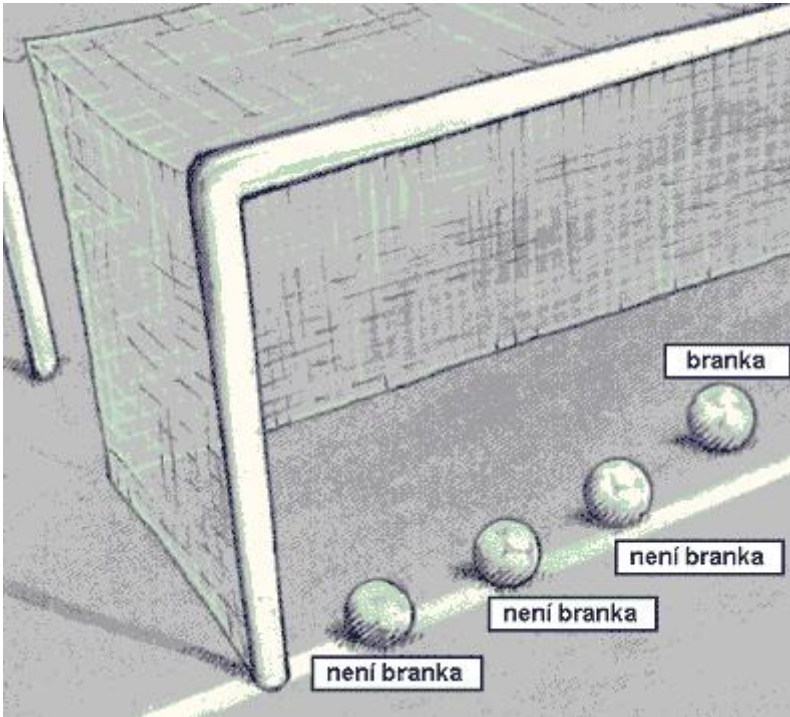


(obr. p íloha íslo 2)

Pravidlo 8

Dosažení branky

I. **Branka je dosažena**, přejde-li míč celým svým objemem brankovou čárou mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útlačící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo



(obr. p íloha 3).

II. O dosažení branky rozhoduje výhradn rozhod í a jeho rozhodnutí je kone né (viz Pravidlo 5, I. II.). Pro uznání branky není rozhodující postavení branká e, ale poloha mí e.

III. **Rozhod í branku neuzná**, dostane-li se mí p ímo, tj. bez te e, do:

1) soupe ovy branky:

- a) z nep ímého volného kopu
- b) z vyhazování branká e rukou
- c) z autového vhazování

V t chto p ípadech na ídí rozhod í kop od branky.

2) vlastní branky:

- a) z autového vhazování
- b) ze všech volných kop

V t chto p ípadech na ídí rozhod í rohový kop. Když byl volný kop provád n z vlastního brankového území, tak se volný kop opakuje

- c) z kopu od branky

V tomto p ípad se kop opakuje.

Pravidlo 9

Postavení mimo hru

I. V MF neexistuje postavení mimo hru.

Pravidlo 10

Volné kopy

I. **Volné kopy se d ílí na:**

- 1) **P ímý volný kop**, z n hož lze p ímo, tj. bez te e, dosáhnout branky, se na ízuje, pokud hrá : a) kopne nebo se pokusí kopnout soupe e

- b) podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře
- c) skočí na soupeře
- d) vrazí do soupeře
- e) udeří nebo se pokusí udeřit soupeře
- f) strčí do soupeře
- g) při skluzu se soupeř dotkne dříve než míč nebo zasáhne soupeře, přestože se dotkl míče dříve
- h) drží soupeře
- i) plivne na soupeře
- j) úmyslně hraje míč rukou (vyjma brankáře ve vlastním brankovém území)

Výklad: Trestána bude pouze úmyslná hra rukou, rozhodčí tedy neporuší hru ani v případě, kdy si hráč při odkopu nastelí míč na vlastní ruku. V této souvislosti též upozorujeme, že vyloučení brankáře, který zahraje rukou mimo své pokutové území, je možné pouze tehdy, zmaří-li brankář tímto zákrokem soupeři vyloženou příležitost (např. dosažení branky, přihrávku hráči před prázdnou branku).

2) **Nepřímy volný kop**, vzniká, když není dosaženo branky,

se naizuje za: a) bránění ve hře

- b) nebezpečnou hru ve hře soupeři nebo vlastní osob
- c) nesportovní chování
- d) technické nepřesnosti brankáře (dotkne se míče rukou po úmyslné malé domě, jako první se dotkne míče rukou po vhazování spoluhráče, rukama se míč dotkne poté, co se jej zbavil a míč se mezitím nedotkl jiný hráč, promarňuje as, atd.)

II. Hráči družstva, které neprovádí volný kop, musí být minimálně 5 metrů od míče (v případě zahrávání z vlastního brank. území, musí být hráči soupeře mimo toto území – viz Pravidlo 12, I. III.) dokud se míč nedostane do hry. Při porušení vzdálenosti může rozhodčí nechat kop opakovat a hráče, který nedodržel vzdálenost, napomenout žlutou kartou.

III. Pokud je nepřímy volný kop nařízen za přestupek v soupeřovém brank. území, provádí se z hranice brank. území rovnoběžně s brankovou čarou a to nejbližšímu místu přestupku.

IV. Hráč, který kop provádí, se může míč znovu dotknout, až když jím hrál jiný hráč. Nestane-li se tak, nařídí rozhodčí nepřímy volný kop proti provinivšímu se týmu.

Pravidlo 11

Pokutový kop

I. **Pokutový kop** se naizuje za přestupky, za které se naizuje přímy kop a došlo k nim ve vlastním brankovém území. Za odpískanou ruku ve vlastním brankovém území musí být vždy nařízen pokutový kop.

II. Pokutový kop se provádí ze vzdálenosti **7 metrů** od středu branky.

III. Při provádění pokutového kopu musí být všichni hráči na hrací ploše mimo brank. území a nejméně 5 m od značek pok. kopu.

Pravidlo 12

Kop od branky

I. Pokud jde-li o míč brankovou čáru mimo prostor branky vinou útočícího družstva, provádí se kop od branky.

II. Míč se vykopává z kteréhokoliv místa brankového území.

III. Při provádění kopu od branky musí být všichni soupeřoví hráči mimo brankové území a nejméně 5 metrů od místa kopu.

IV. Míč se dostává do hry teprve když opustí brankové území.

V. **Z kopu od branky lze pít míč, tj. bez tečce, dosáhnout branky.**

Pravidlo 13

Malá dom

I. Hlavní rozhodčí nařídí nepřímý volný kop proti družstvu, jehož brankář se dotkne míče rukou (rukama) poté, co hráč jeho týmu provedl vhazování nebo mu **úmyslně** (!!!) přihrál míč **nohou od kolena dolů**. Kolenem je **malá dom** povolena.

Pravidlo 14

Osobní tresty

I. **Rozhodčí má právo napomenout** hráče, jestliže mj.:

- 1) opakovaně porušuje pravidla hry
- 2) projevuje slovem nebo gesty nesouhlas s výrokem rozhodčího
- 3) dopustí se jiného nesporného chování

II. **Rozhodčí vyloučí** hráče, jestliže mj.:

- 1) se dopustí hrubého faulu
- 2) chová se hrubě nesporně (například plivne na protihráče nebo rozhodčího)
- 3) používá hrubých a urážlivých výroků
- 4) úmyslně zamezí rukou při faulem dosažení branky
- 5) dopustí se pěstupu, za který může být napomenut a předtím již napomínán byl

Pravidlo 15

Závěrečné ustanovení

I. Ve všech ostatních případech platí Pravidla fotbalu.